

WELKOM!



waardevol *leven*



Programma Toekomstbestendige Arbeidsmarkt Zorg en Welzijn

Workshop

VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP

Hoe creëer je ruimte voor groei en ontwikkeling?



waardevol *leven*

**Frederike Raemakers-Eshuis
Hanneke Lamberink**



Huub Schulte Fishedick



Mayke Ruven



Ehh,
What's Up,
Doc?

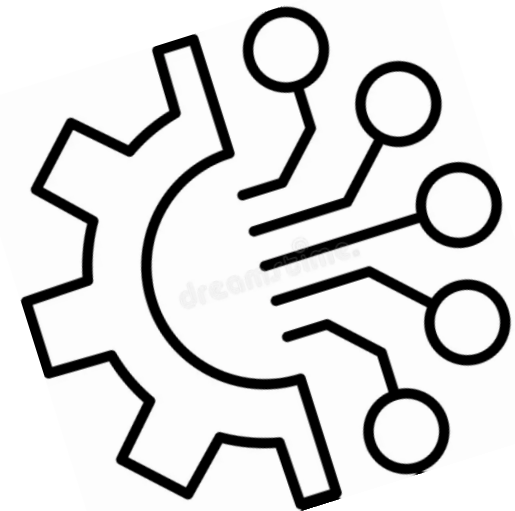
INVLOED OP VERTROUWEN



Ik



De ander



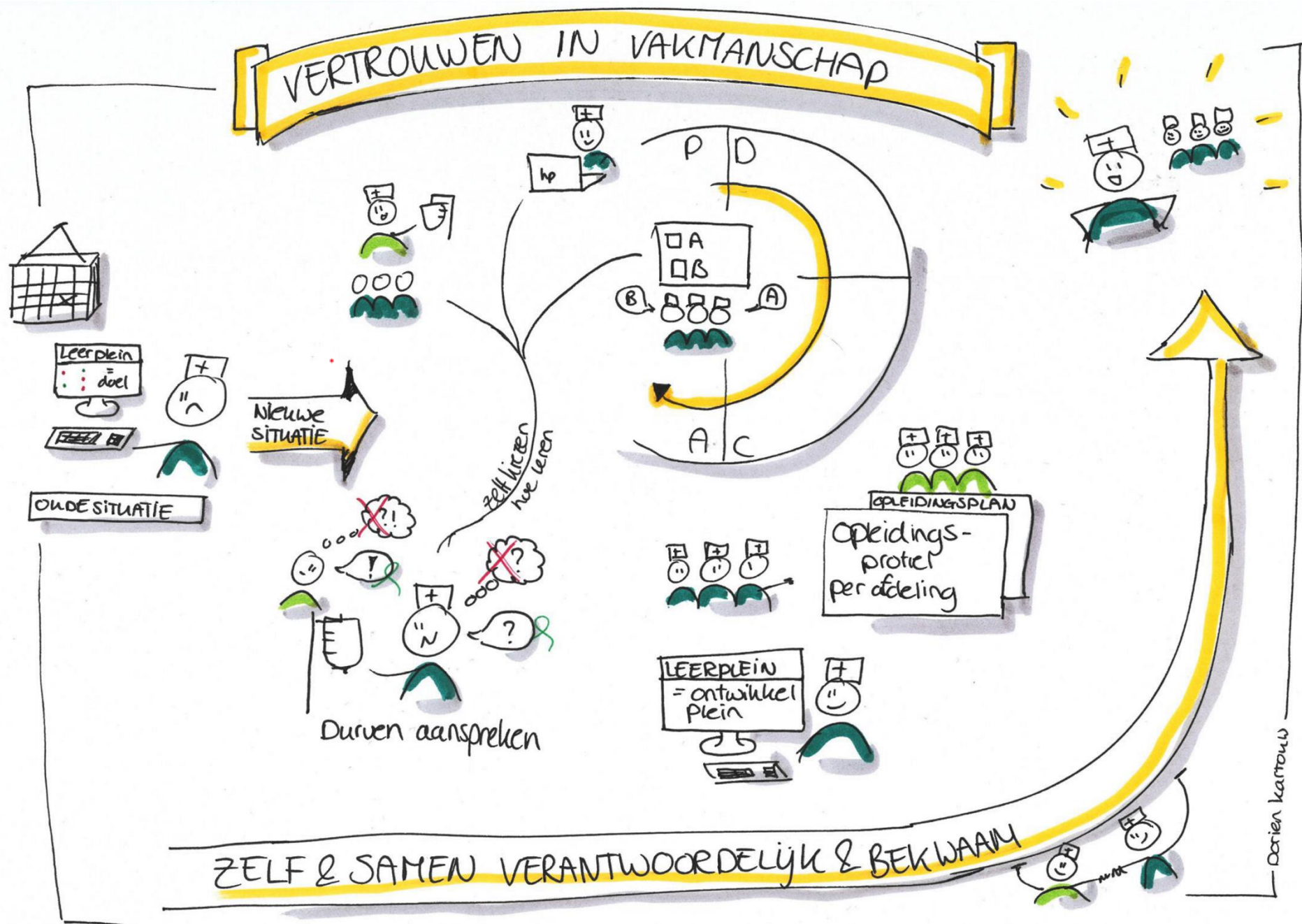
Het systeem





Vertrouwen In Vakmanschap



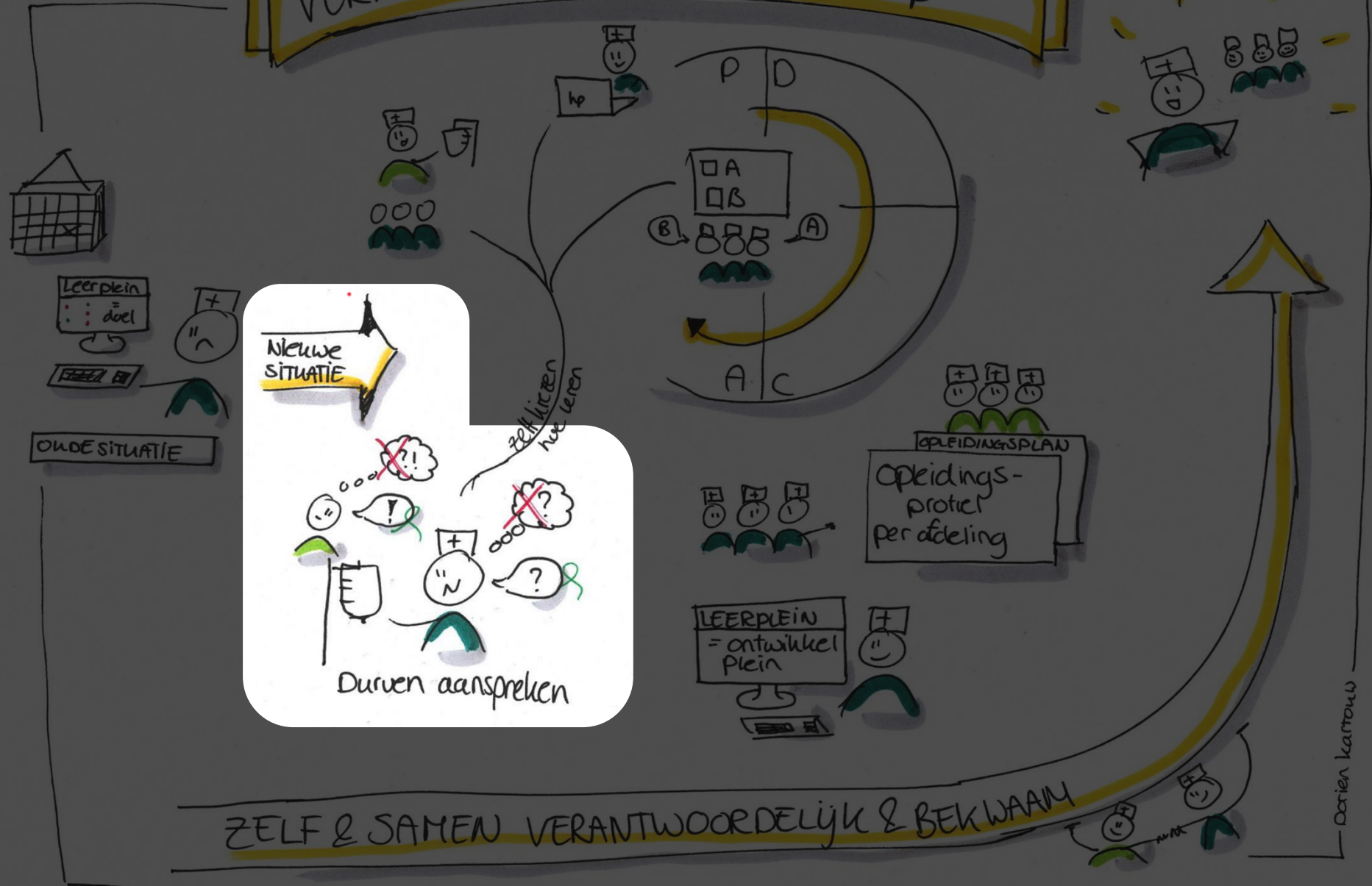




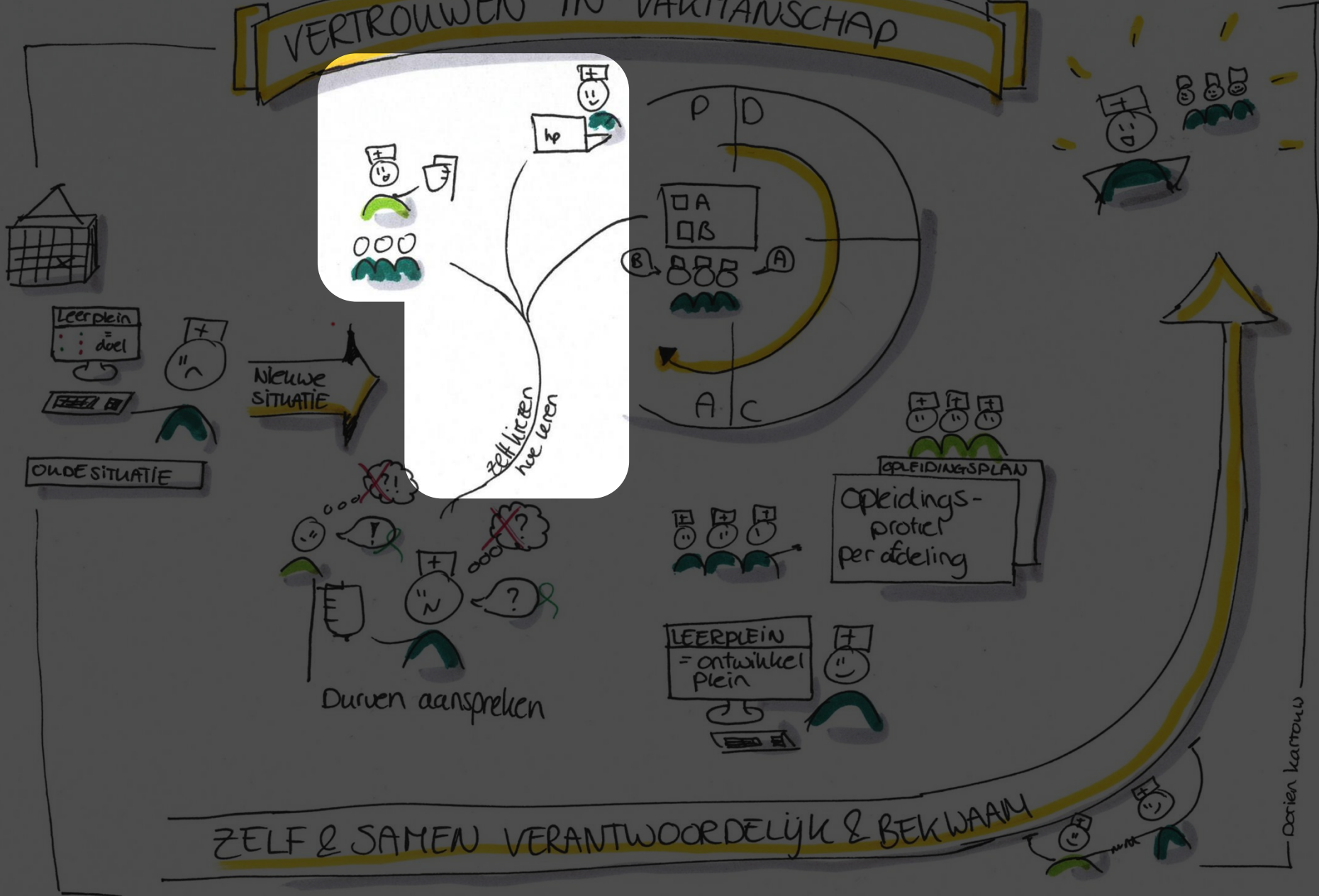
VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP



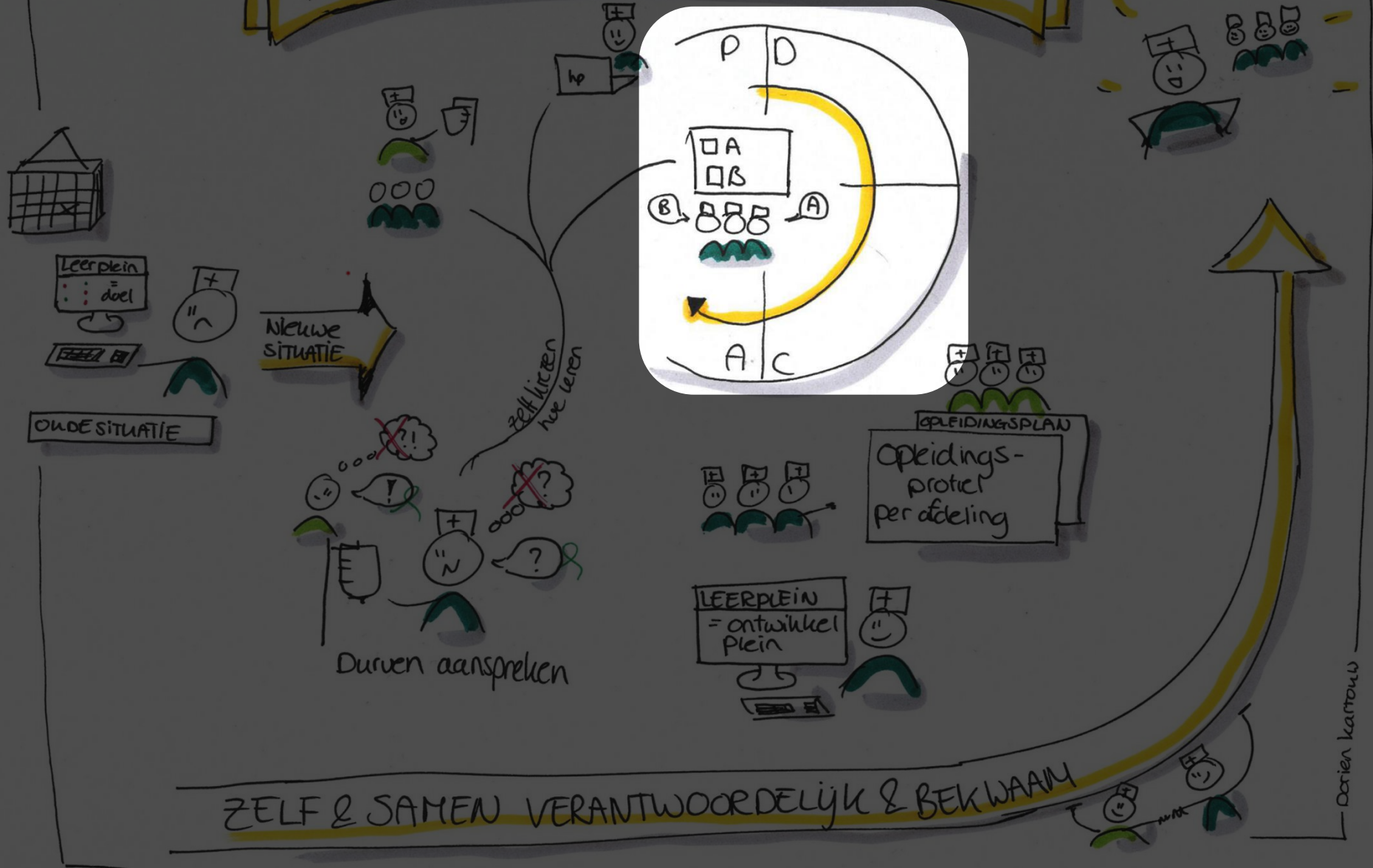
VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP



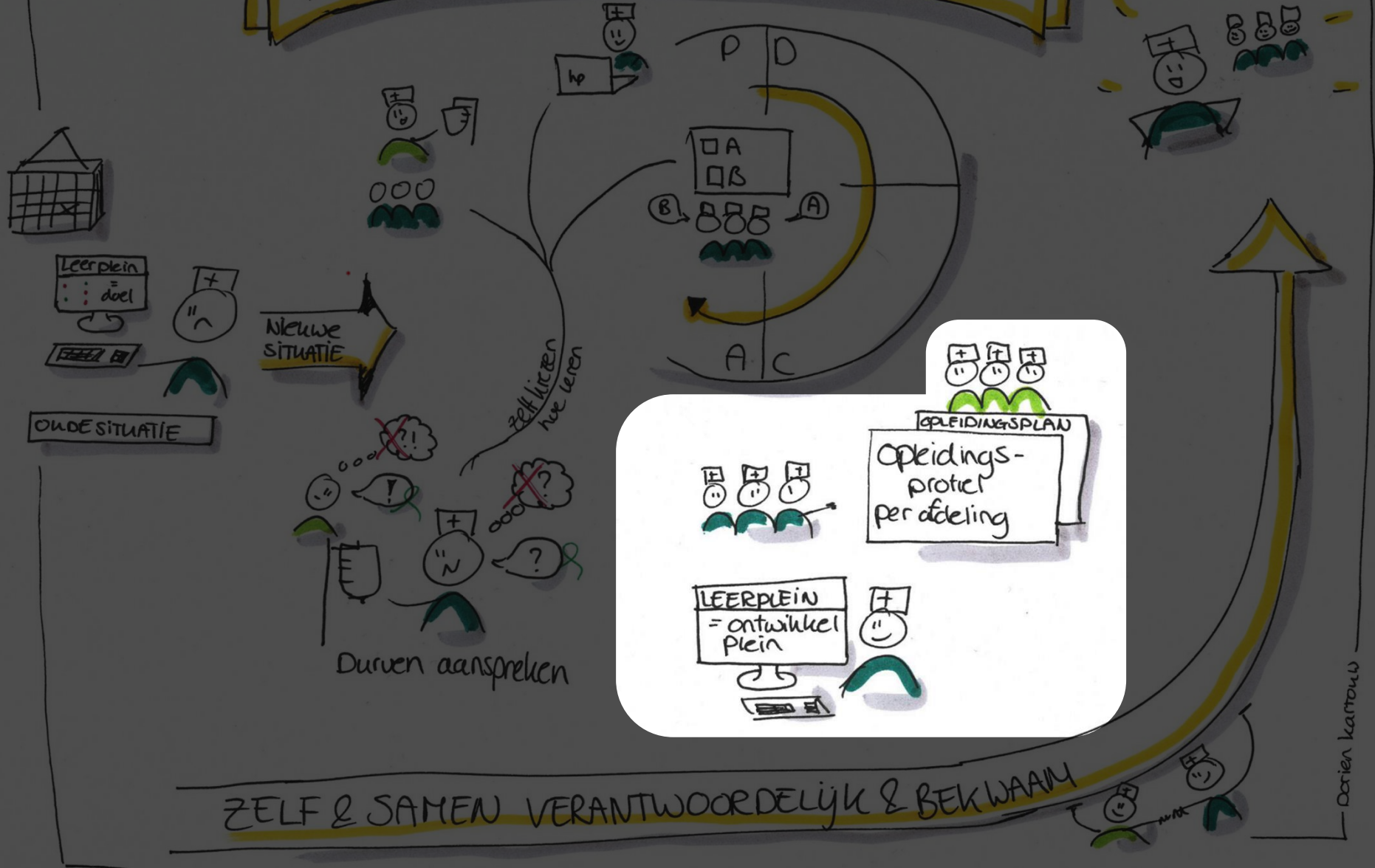
VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP



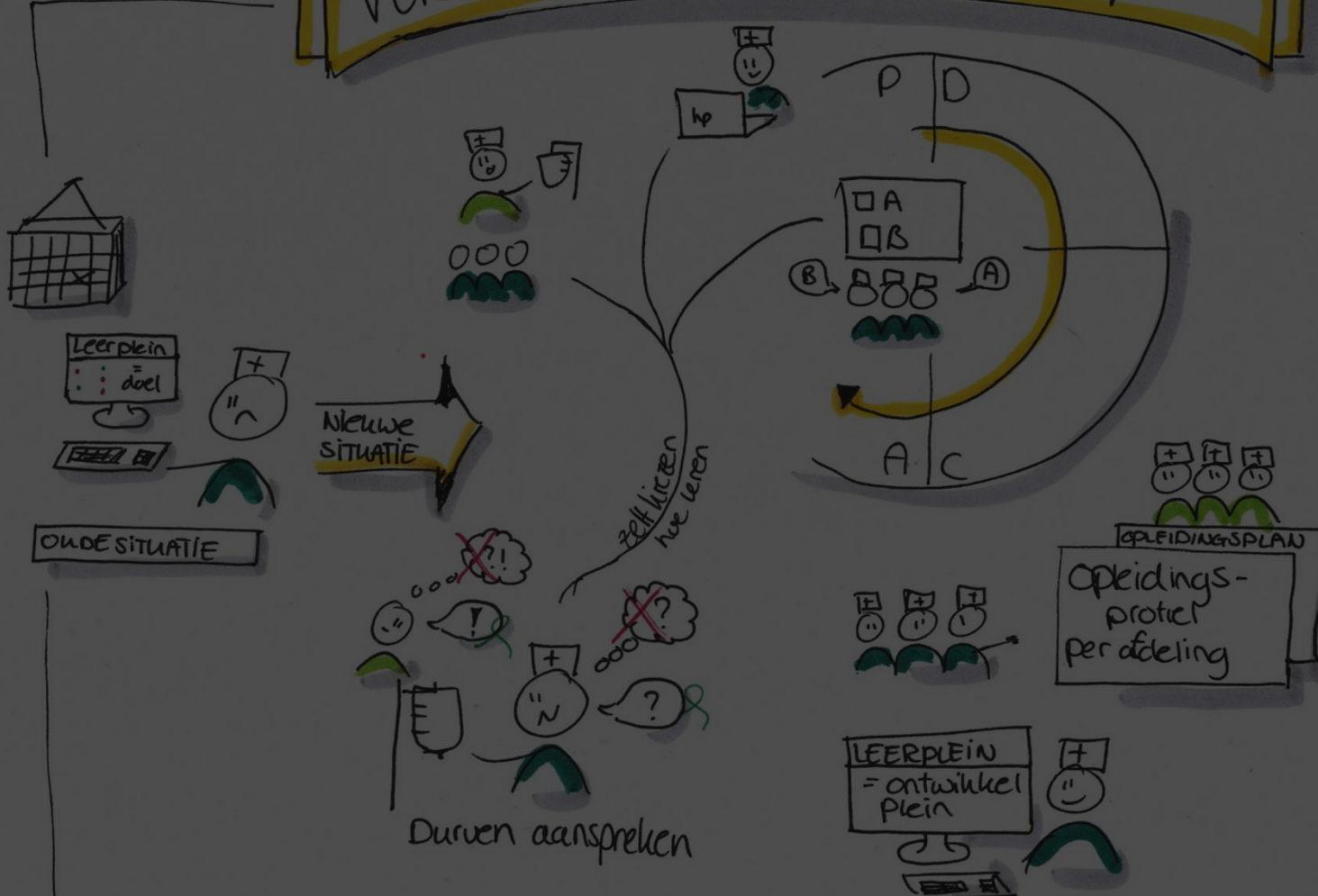
VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP



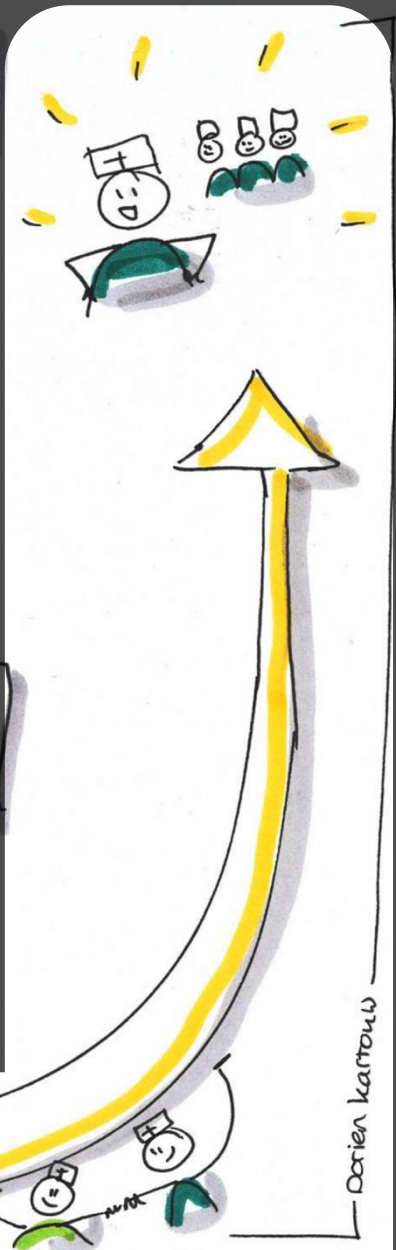
VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP



VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP

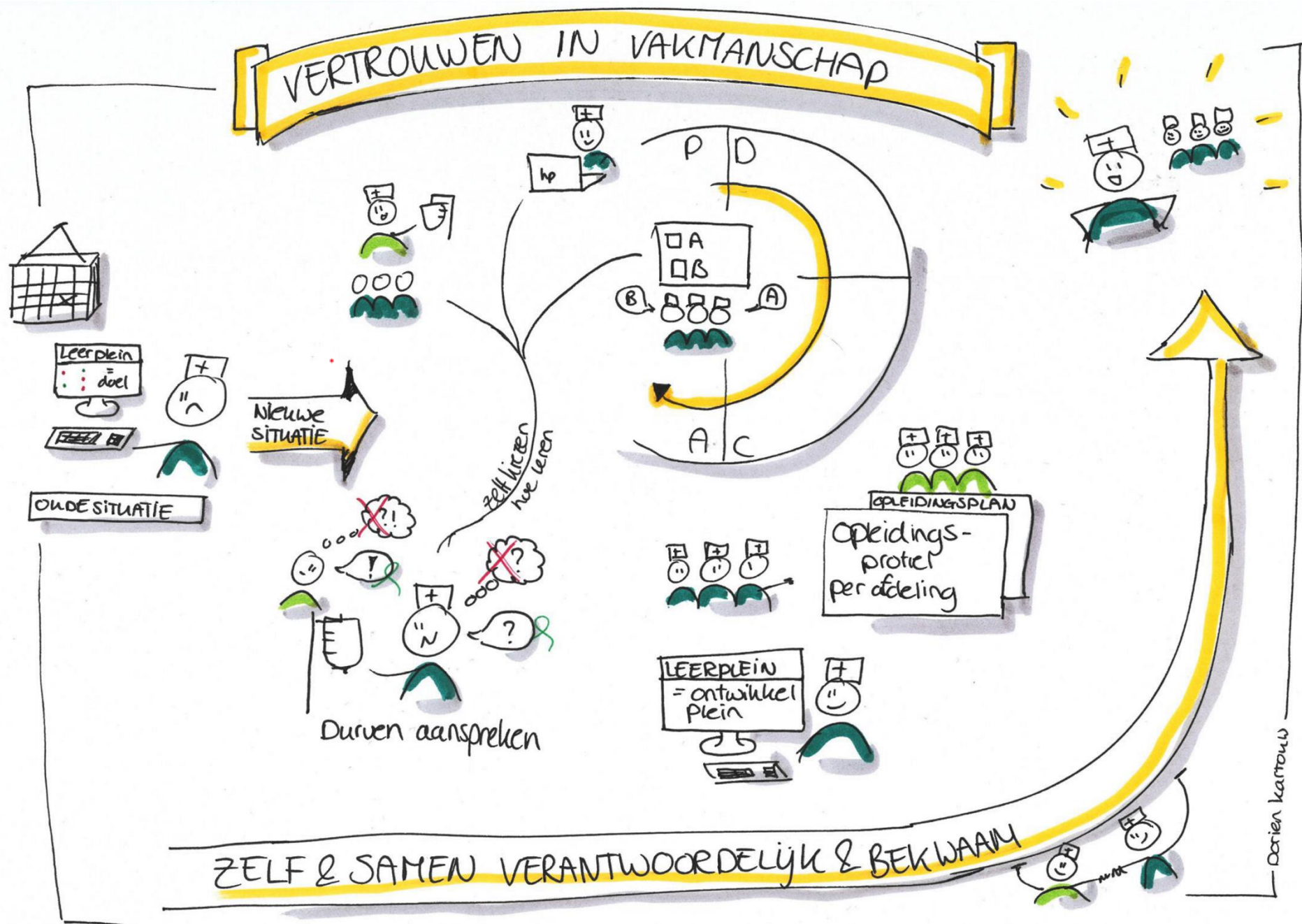


ZELF & SAMEN VERANTWOORDELIJK & BEKWAAM



VERTROUWEN IN VAKMANSCHAP

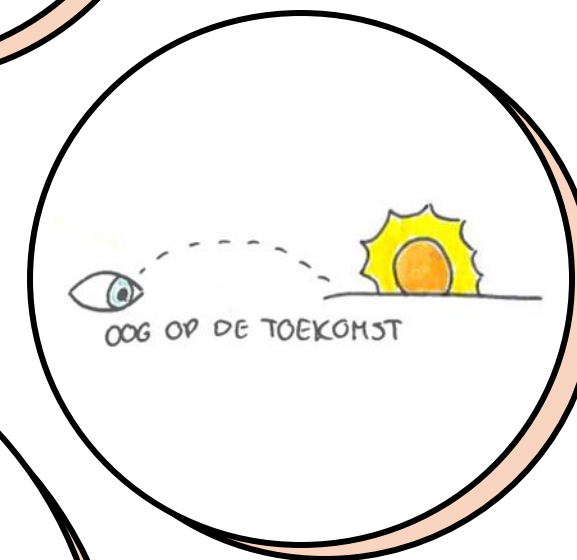
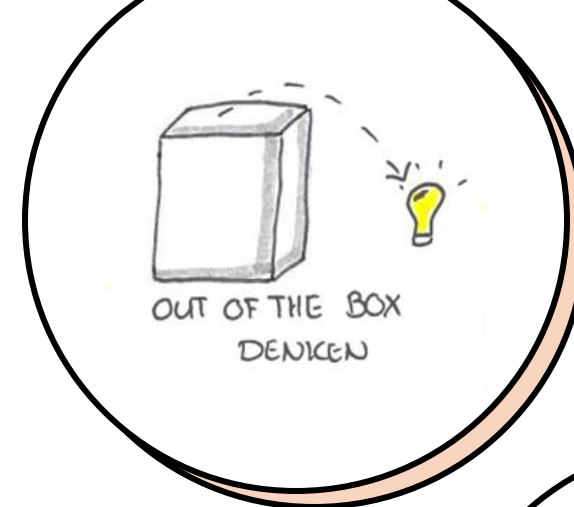
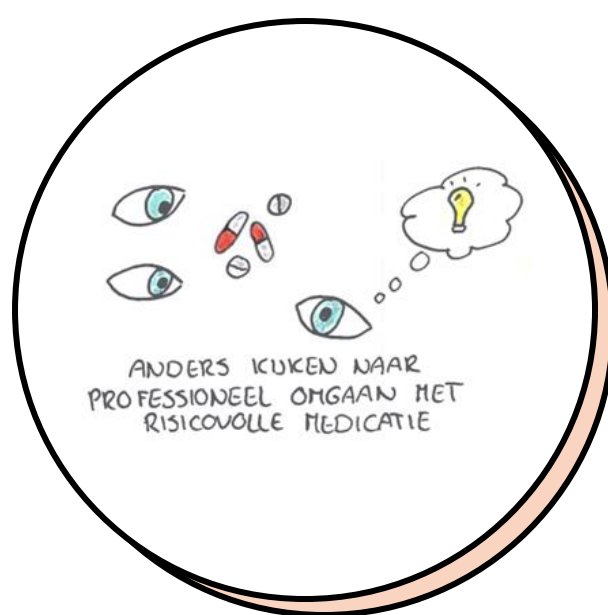






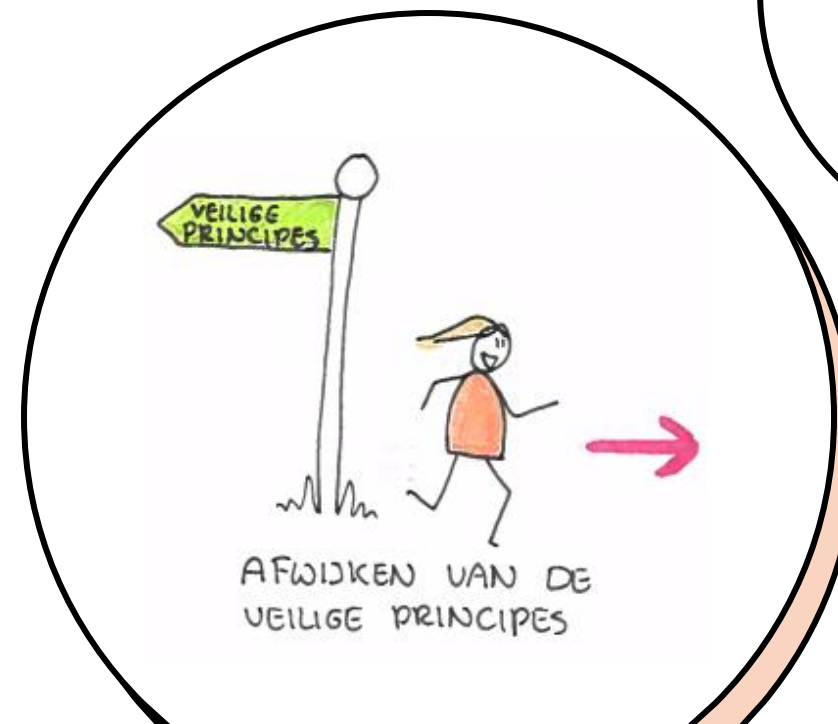
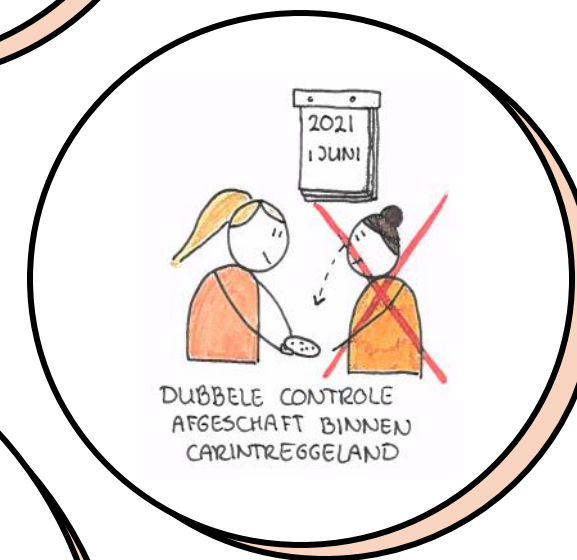
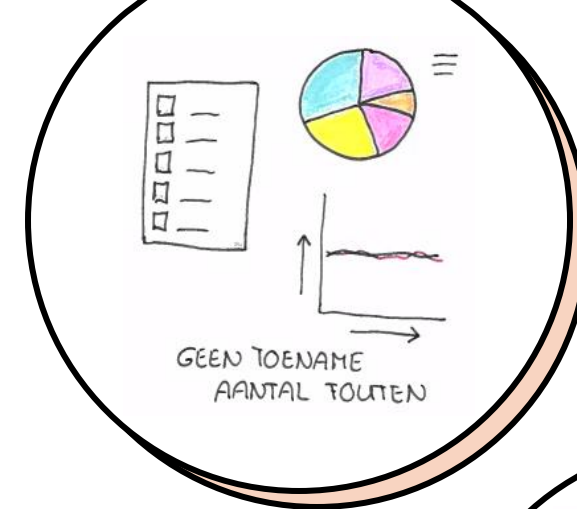
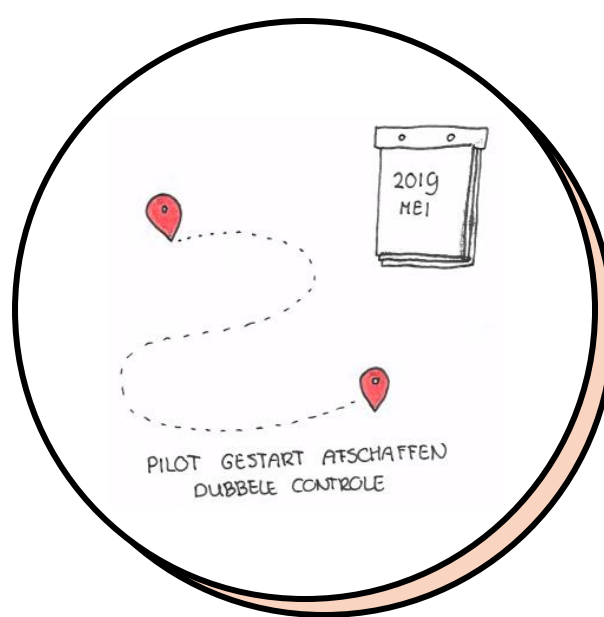
waardevol *leven*

Dubbele controle risicovolle medicatie

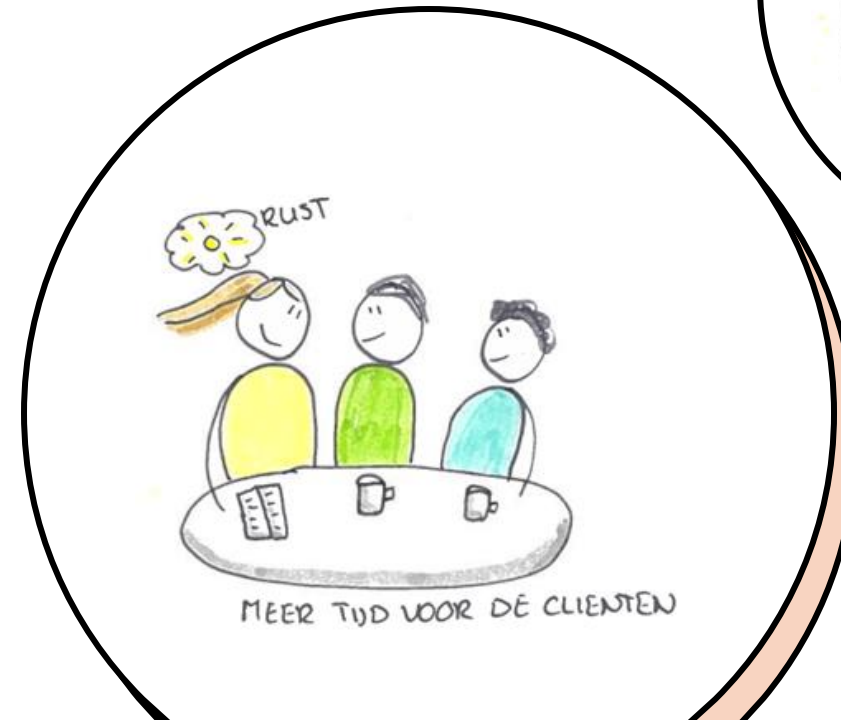
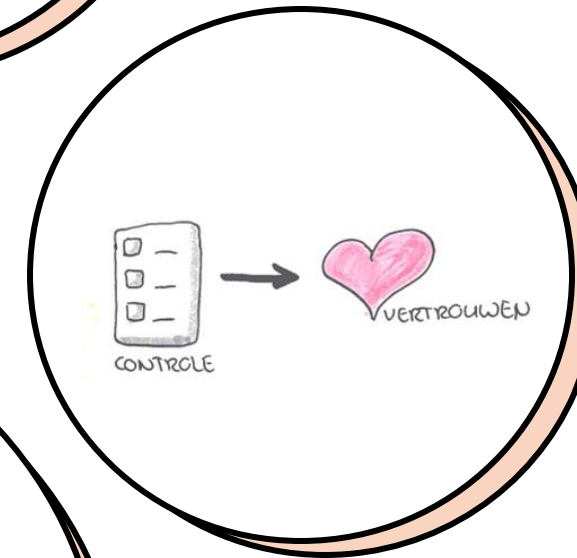
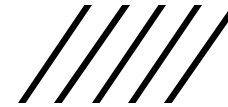
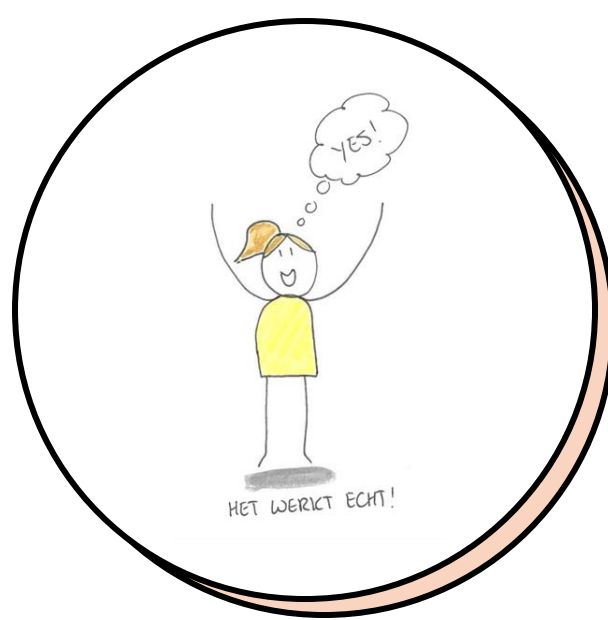




Pilot



Eigen ervaring

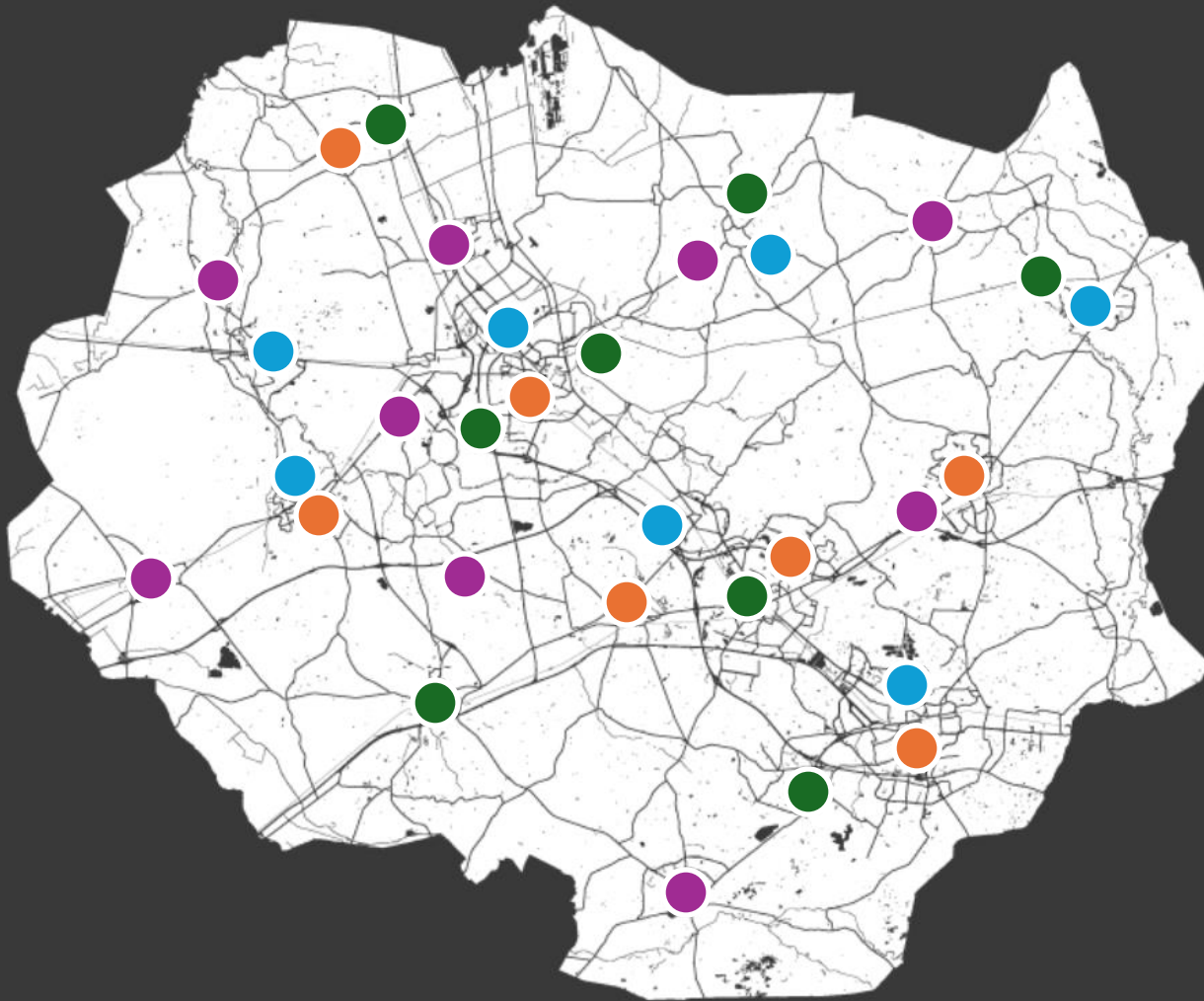




Programma Toekomstbestendige Arbeidsmarkt Zorg en Welzijn



REGIONAAL TRAINEESHIP IN ZORG EN WELZIJN



- 3 x 6mnd
- in alle sectoren
- ≥ 32 uur
- 10 ontwikkeldagen
 - Ik, mijn vak en mijn werkplezier
 - Ik en mijn collega's
 - Ik en mijn innovatieve ideeën
- 2 intervisiesessies
- 2 coachgesprekken

BUDDY



INTERVISOREN



COACH



COORDINATOR



TRAINEE



PEERS

Iemand drukt op de alarmbel.
Ik loop naar de voordeur maar
heb geen idee wat me te
wachten staat.

Ik ben gemaakt voor de zorg,
maar mijn rug kan de belasting
niet aan. Is er een plek voor
mij?



Voor het eerst stap ik de
kamer van deze meneer
binnen en ik zie meer
dan 100 klokken. Is deze
meneer normaal of
knettergek?

Collega's hebben geen
idee van mijn komst en
weten ook niet wat een
trainee is.

Ik weet wat ik wil maar daar
zijn op dit moment geen banen.
Komt dat wel goed?

Die vrouw deelt elke dag
eerst een paar klappen aan
mij uit.



verwondering

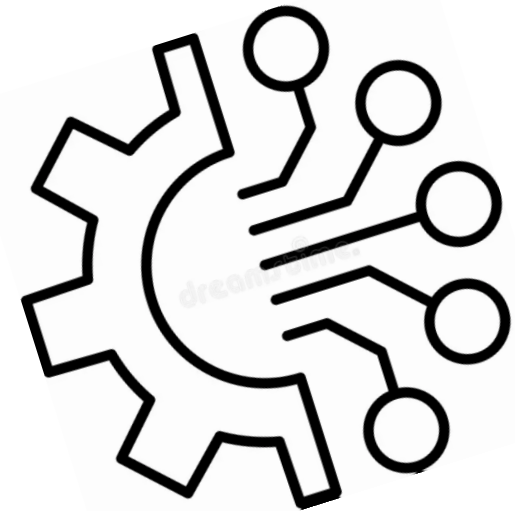
INVLOED OP VERTROUWEN



Ik

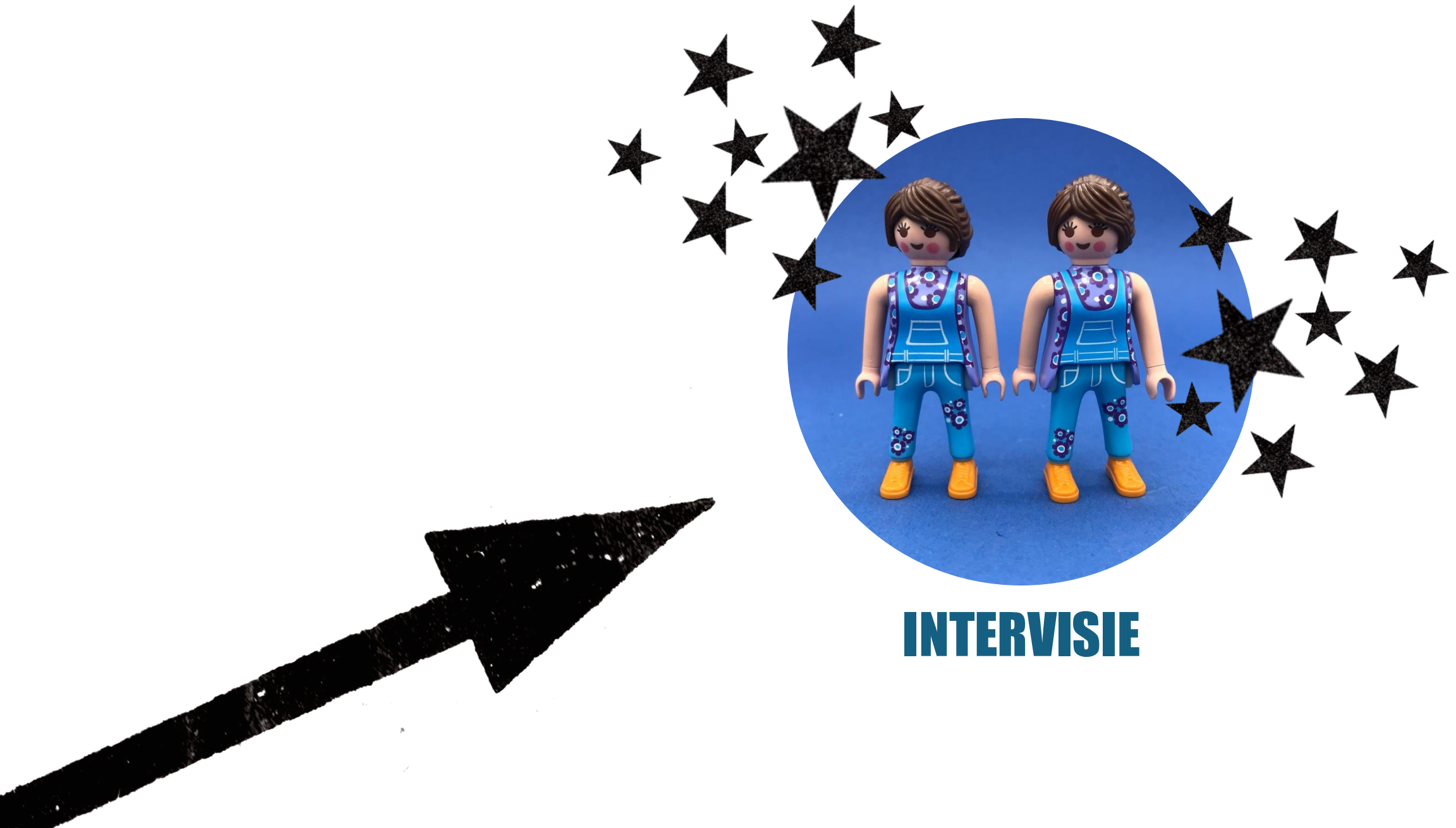


De ander



Het systeem



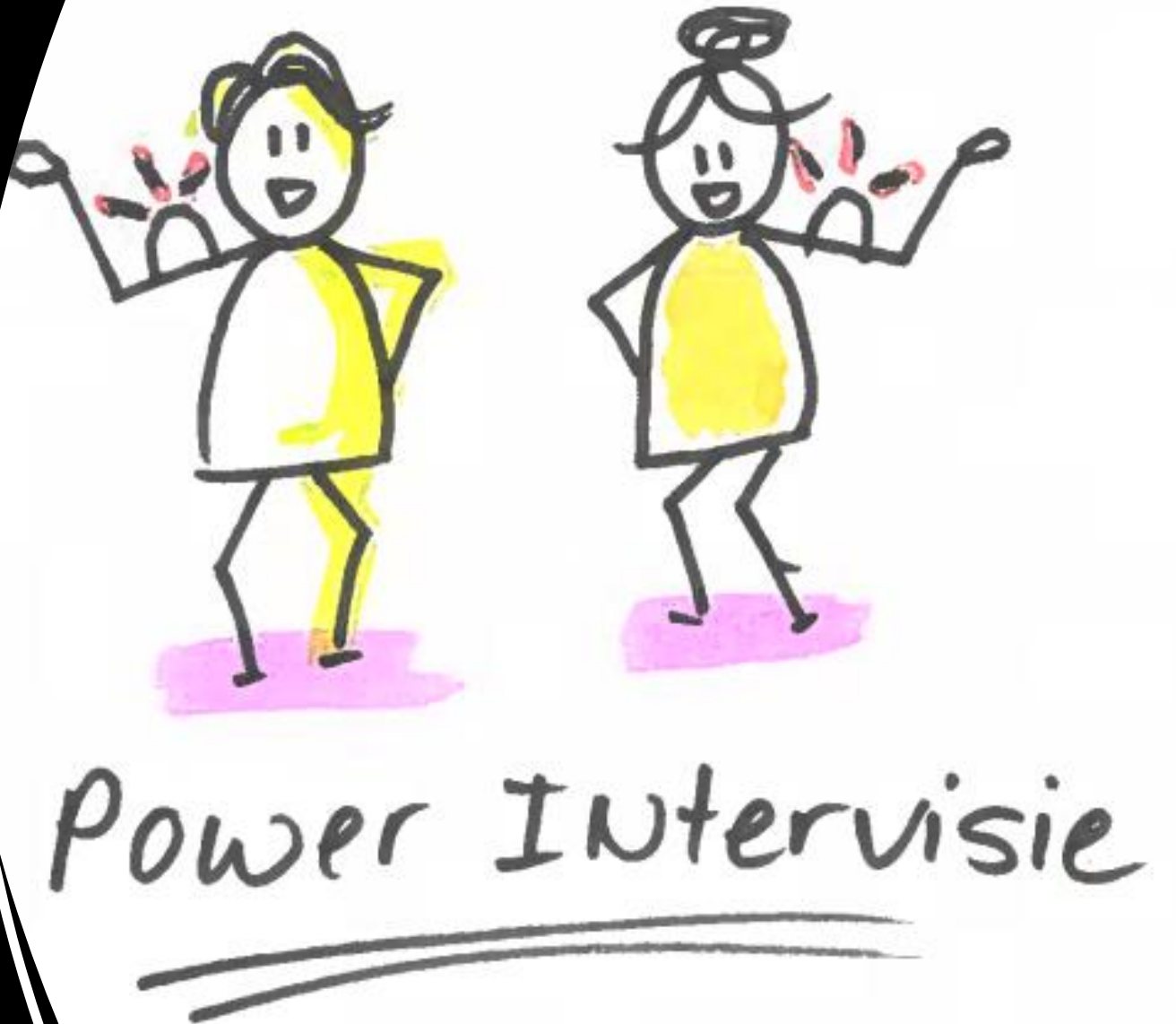


INTERVISIE

Opdracht 1

2x2 minuten

- Maak tweetallen.
- Denk aan een werksituatie waarin je onzeker bent of geen vertrouwen ervaart.
- Vertel deze situatie aan elkaar. Ga het niet oplossen
- Je hebt 2 minuten per situatie.



Opdracht 2

10 minuten

- Laat alle vragen op je inwerken.
- Kies maximal 3 vragen.
Beantwoord deze voor jezelf.
- Formuleer op basis van je antwoorden het beste advies aan jezelf dat je (zelf)vertrouwen geeft.
- Noteer dit advies op de kaart.
- Wissel het advies uit met je maatje en bevestig elkaar hierin. Zeg Wow! Yeah! Goed zo!
- Laat ons jou verrassen: Stop de kaart in de envelop, schrijf je adres op de envelop en lever bij ons in.

Advies aan jezelf...



- Wat zou Pipi Langkous je adviseren?
- Welke van je talenten kun je hier voor inzetten?
- Wat is het ergste wat er kan gebeuren en hoe realistisch is dat?
- Op welk moment in je leven was je heel stoer?
- Wat gebeurt er als het lukt?
- Wat zeg je tegen een kind dat zich zo voelt zoals jij?
- Wat is een kleine stap die je al wél kunt zetten?
- Hoe zou iemand die jij bewondert hier mee omgaan?
- Wat zou je doen als je wist dat niemand je zou veroordelen?
- Wat zou je doen als je niet zou twijfelen?
- Wat als deze situatie precies is wat je nodig hebt om te groeien?
- Hoe voelt het als je je voorstelt dat het al gelukt is?
- Welke situaties bewijzen dat jij leert van je fouten?

1. Kies 3 vragen. Beantwoord deze voor jezelf.
2. Formuleer op basis van je antwoorden het beste advies aan jezelf dat je (zelf)vertrouwen geeft.
3. Noteer dit advies op de kaart.
4. Wissel het advies uit met je maatje en bevestig elkaar hierin.
5. Zeg Wow! Yeah! Goed zo!
6. Laat ons JOU verrassen: Stop de kaart in de envelop, schrijf je adres op de envelop en lever bij ons in.

A close-up photograph of a board game in progress. The board is green with a pattern of dark grey and light grey circles. Various colored pawns (green, yellow, black, white, orange, purple) are scattered across the board. A red die with white pips is visible on the right side. The text "GAME OVER" is overlaid in white, bold, sans-serif font in the center of the image.

GAME OVER